namco®

ナムコミュージアム アンコール™

キング＆バルーン
モトス
スカイキッド
ローリングサンダー
ワンダーモモ
ドラゴンセイバー
ロンパーズ

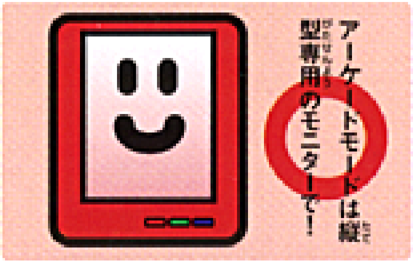
PlayStation

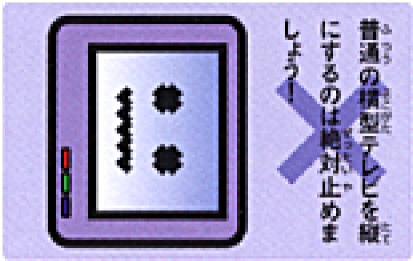
アーケードモード使用上のご注意

「ナムコミュージアムアンコール」では、通常の横型モニターによるゲーム仕様のほか、縦型専用モニターまたは縦置き可能モニターを使って、アーケードモードをお楽しみいただくことができます。

ただし、横型モニターを縦にして使用すると、モニターが倒れてけがをしたり、モニター故障の原因となることがあります。アーケードモードは必ず縦型モニターでプレイしてください。

「キング＆バルーン」「モトス」「ロンバーズ」「ドラゴンセイバー」のアーケードモードおよびその他のゲームは、業務用のドットを完全に再現したものですが、ご使用になるモニターの種類、また、その調整によって違って見える場合があります。あらかじめご了承ください。





ご案内

※ナムコジョイスティック(SLPH00023)はPlayStation®専用です。PlayStation®3,PlayStation®Portable,PlayStation®Vitaには対応しておりません。

For Japan Only | プレイヤー 1-2人 | メモリーカード 1ブロック | 特製コントローラ SLPH00023（(株)ナムコ）対応

SLPS 01050

ごあいさつ



本日はナムコミュージアム別館
「ミライヤ」へお越しいただきまして、
誠にありがとうございます。
そもそも「ミライヤ」は、
1982年にオープンした
ナムコ直営ロケーションのひとつです。
店内を宇宙船内に見立てるなど、
未来の遊技空間をイメージし、
当時のゲームセンターとしては珍しく、
アンテナショップとしての役割も持っていました。
現在ご好評いただいている「ワンダーエッグ」や
「ナンジャタウン」などのテーマパークも、
「ミライヤ」がその礎を築いたといっても
過言ではないでしょう。
それでは「ナムコミュージアム」、
どうぞごゆっくりお楽しみください。

受付手続き

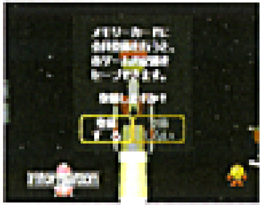
タイトル画面が表示されたらスタートボタンを押してください。メニューが表示されたら方向キーでモードを選び、○ボタンまたはスタートボタンで決定です。



MUSEUM

ミライヤ内に入ります。メモリーカードを使用する場合は最初に名前を登録してください。方向キーの左右で文字を選び、○ボタンで名前を入力します。3文字分を入れると登録完了です（最大5人分まで）。

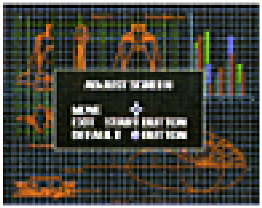
メモリーカードがない場合は○ボタンでゲームに進むことができますが、ゲーム内容等のセーブはできません。



ADJUST

方向キーで画面の位置を調整します。調整した画面を初期の位置に戻したいときは、×ボタンを押してください。

タイトル画面に戻るときはスタートボタンを押してください。



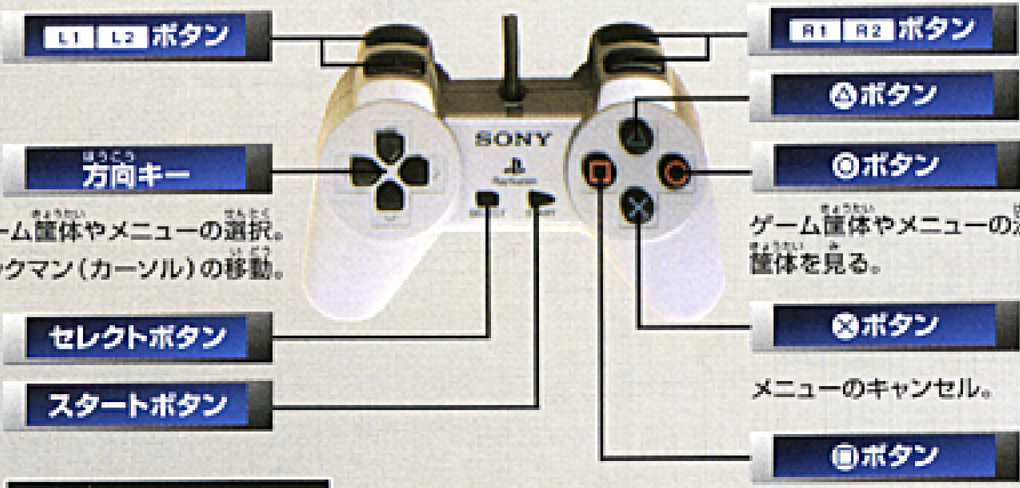
STEREO/MONO

○ボタンで、STEREO（ステレオ）かMONO（モノラル）を選びます。



ミライヤ内での基本操作

ミライヤ内では方向キーの左右で受付やゲーム筐体を選び、◎ボタンで決定してください。受付や筐体の説明が画面に表示されます。



ゲーム筐体やメニューの選択。
パックマン(カーソル)の移動。

ゲーム筐体やメニューの決定。
筐体を見る。

メニューのキャンセル。



◎左右に方向キーを入れて、自分のプレイしたいゲームを選ぼう。

インフォメーション

インフォメーション（受付小町）

説明を見たり、会員登録や登録名の変更などができます。メニューは方向キーで選び、○ボタンで決定してください。ミュージアム内の画面に戻るときは×ボタンまたはEXITです。



館内説明

館内の見取り図を見ることができます。

会員登録



会員登録をします（2P「受付手続き」を参考）。登録を削除したいときはプレイステーション本体のメニューで行ってください。

ゲーム自動起動説明



プレイステーション本体の電源を入れてから直接各ゲームに進めるコマンドを表示します。

タイトルへ戻る

ナムコミュージアムのスタッフロールを行った後、タイトル画面に戻ります。早送りしたいときはスタートボタンを押してください。

背景設定

背景のグラフィックパターンを変えることができます。方向キーで選び、○ボタンで決定してください。

名前変更

登録した名前を変更します。まず方向キーの上下でデータを選び、○ボタンで決定してください。次に「会員登録」と同様に名前を入力します。3文字入力すると自動的にセーブされます。受付に戻るときは×ボタンです。

オフィシャルヒストリー

アーケードゲームの年表を表示します。方向キーの上下で画面をスクロールして見てください（○ボタンを押しながらスクロールするとスピードアップします）。受付画面に戻るときは×ボタンです。



EXIT

インフォメーションから出ます。

メモリーカード（モニターロボット）

ゲームの記録を見ることができます。方向キーの上下でカーソルを合わせ、左右でデータを選んでください。×ボタンでミュージアム内の画面に戻ります。

登録会員名

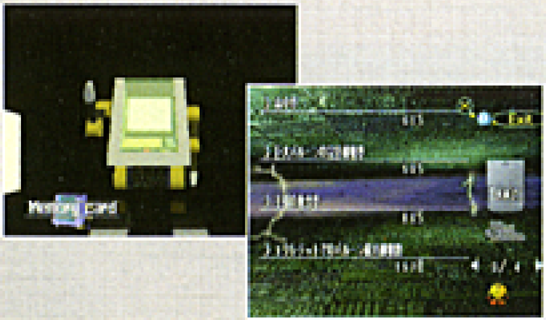
セーブされているデータを選択します。

ゲーム名

ゲームを選択します。

表示中のページ

選んでいるゲームのデータを、ページ別に表示します。ゲームによってページ数は異なります。



ゲーム筐体のご利用方法

筐体

ゲーム筐体の前で◎ボタンを押すとパックマンが現れ、筐体の各部分を見ることができます。操作は次のとおりです（操作は画面右上に表示されますが、暗く表示されているときは使用できません）。

方向キー	パックマンの移動。上下左右のスクロール。
◎ボタン	項目の実行。拡大時は「View」。
×ボタン	項目のキャンセル。終了。
L1、L2ボタン	ズームイン。
R1、R2ボタン	ズームアウト。
セレクトボタン	メニューの消去と表示。





ゲームを遊ぶときは？

パックマンで「ゲームをプレイする」を選び、◎ボタンで決定するとゲーム画面に入ります。

クレジット投入画面ではセレクトボタンでクレジットを入れ、スタートボタンでゲームを始めます。2プレイのときは、2P側のスタートボタンでクレジットを2にし、再度2P側のスタートボタンを押してください。なお、クレジットはセレクトボタンでも入れることができます。

＊注意1
ゲーム開始前、画面上にでたらめな文字などが流れますが、これはアーケードゲームの起動状態を再現したもので、故障ではありません。

＊注意2
各ゲームのモードで「2PLAYERS」（2人用）を遊ぶときは、2P側にもコントローラが必要です。

＊注意3
ゲームをリセットするときはR1・R2・L1・L2・スタート・セレクトの各ボタンを同時に押してください。

メニューウィンドウで自由に設定しよう!



クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に△ボタンでメニューが表示され、方向キーの左右で該当するウィンドウが開きます。メニューは方向キーの上下で選び、左右で変更してください。赤く表示されているのが現在の設定です。設定が終わったら、△ボタンでウィンドウを閉じます。

メニューの内容は以下のとおりです。なお、それぞれの業務用ゲームの仕様を再現しているため、ゲームによって表示されるメニューが異なっていますので注意してください。

SCREEN

ADJUST
画面の位置を方向キーで調整します。

NORMAL/ARCADE
画面のモードを選択します。

BUTTON

ボタン操作の設定を選びます。

OPTION

KING/MOTOS/KID/ALBATROSS/PLAYER/DRAGON
自機数の初期設定です。

EXTEND
エクステンドに必要なスコアです。

RANK
ゲームの難易度を設定します。

ROUND
ラウンド選択のなし(**WALK**)／あり(**SKIP**)を設定。

CONTINUE
継続プレイのあり／なしを決めます。

ATTRACT
デモ中の音のあり／なしを決めます。ゲームによってBGMのみの場合とBGMとSE(効果音)の両方を設定する場合があります。

LIFE
ドラゴンの耐久力です(ドラゴンセイバーのみ)。

CONSOLE
アップライトは1P側コントローラで交互にプレイ、テーブルは1P側と2P側の両方のコントローラでプレイします。なお2Pプレイでは必ず2P側コントローラのスタートボタンで始めてください。

PAUSE
ポーズのあり／なしを決めます。

TEST

テスト画面を呼び出します。

DIP SW
左右で選び、上下で設定します。内容はオプションと同様です。

GAME
テスト画面からゲームに戻ります。

EXIT

ミライヤに戻ります。

King & Balloon

キング&バルーン

1980年に発表された作品。一見「ギャラクシアン」風だが、自機はやられても大丈夫。王様を守るのが君の使命なのだ。「HELP!」の声が笑いを誘います。

コントローラの使い方



△ボタン

クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウの開閉。

○ボタン

ショット。メニューの決定。

×ボタン

ショット。

□ボタン

ショット。

方向キー

砲台の移動。メニューの選択。

セレクトボタン

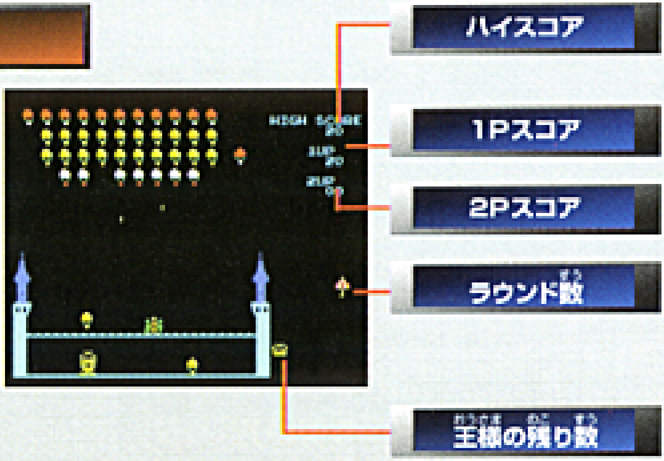
クレジットの投入。

スタートボタン

ゲームのスタートとポーズ。

遊び方

気球が王様を捕らえに城内めがけて下降してきます。砲台を操作してうまく気球を撃ち落としてください。砲台は何度やられても大丈夫ですが、王様が画面外につれて行かれると1ミスになり、残り数が無くなるとゲームオーバーになります。



王様がさらわれてもあきらめるな!!

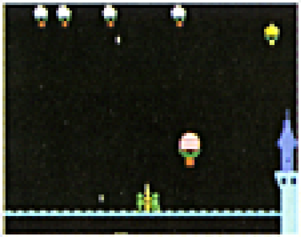
気球に王様が捕らえられても、画面から消えるまでに王様を捕まえている気球を撃ち落とせば、王様はパラソルを開きながらお城に戻ってきます。



王様が捕らえられたら正確に狙いを定めよう。

合体した気球を撃ち落として高得点を狙え!

ときどき気球が合体をして砲台を攻撃してくるときがあります。合体した気球に、ショットを連続して当てれば高得点を得ることができます。



合体した気球を撃ち落とせ!

モトス



いうなれば宇宙空間での壮大なおはじき。緊張感と独特の操作感が人気の秘密です。

コントローラの使い方



△ボタン

クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウの開閉。

○ボタン

ジャンプ（パーツ装着時）。メニューの決定。

×ボタン

ジャンプ（パーツ装着時）。

□ボタン

ジャンプ（パーツ装着時）。

方向キー

移動。メニューの選択。

セレクトボタン

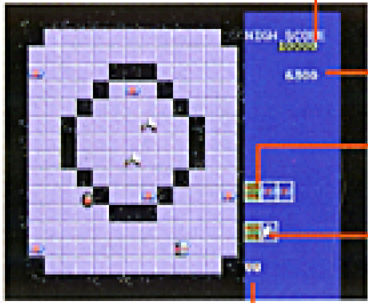
クレジットの投入。

スタートボタン

ゲームのスタートとポーズ。

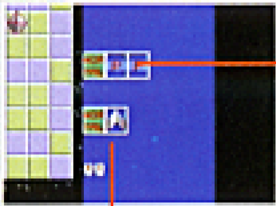
遊び方

　ステージに現れる敵を、体当たりでフィールド外に押し出しましょう。すべての敵を押し出せばステージクリアとなります。逆に自機がフィールドの外に落ちてしまったり、敵に落とされた場合は１ミスとなり、全機を失うとゲームオーバーです。



パーツを入手しろ!

　落ちているパーツに触れると以後のステージでパーツを使って戦うことができます。ステージ開始前に方向キーの左右で選択し、◎、⊗、▣のいずれかのボタンで決定しましょう。使わないときは「NORMAL」を選択してください。



パワーパーツ

自機を重くして体当たりをパワーをアップさせます。複数装着でき、つけた分だけ重くなります。

ジャンプパーツ

ジャンプできるようになり、分断されたフィールドへも移動できます。また、着地した部分にはヒビが入り、同じ場所で2回着地すると床に穴が開いてしまいます。

スカイキッド



ナムコ初の2人同時プレイができるコミカルシューティング。右から左へのスクロールが新鮮！

コントローラの使い方



R2ボタン

宙返り、爆弾投下。

方向キー

移動。メニューの選択。

セレクトボタン

クレジットの投入。

スタートボタン

ゲームのスタートとポーズ。

△ボタン

クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウの開閉。

○ボタン

機銃。メニューの決定。

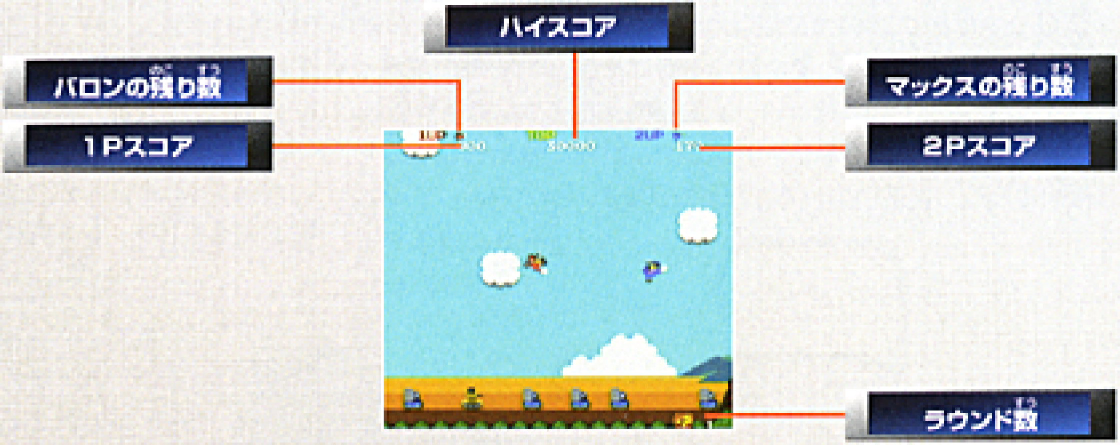
×ボタン

宙返り、爆弾投下。

□ボタン

機銃。

遊び方



1　クレジットを２つ入れ、2P側のスタートボタンで２人同時プレイができます。この場合ミスしたプレイヤーは、次の滑走路か次のステージからの復帰となります。

2　バロンとマックスは方向キーで操作し、○か□ボタンで機銃を撃って戦います。また、×ボタンを押すと宙返りをし、敵の攻撃をかわすこともできます。

3　敵の弾や敵に当たると墜落してしまいますが、このとき方向キーの上を押しながら宙返りボタンを連打すれば、機体を立て直すことができます。

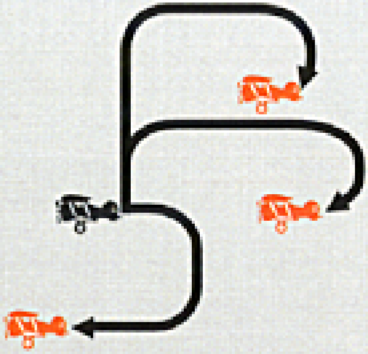
4　地上や地上物に当たると１ミスになり、残り数が0になるとゲームオーバーです。

5　ステージの最後まで到達すればステージクリアになります。

6　一定のスコアで1UPします。

宙返りでピンチを切り抜けろ!

宙返り中は敵や敵の弾に当たりません。敵に接触しそうになったり、集中砲火を受けそうだったら、宙返りで切り抜けましょう。また、方向キーを押しながら宙返りをすることにより、3種類の宙返りを使い分けることができます。







後ろにつかれたらすばやく宙返りで反撃にうつろう。

爆弾を投下して基地を破壊せよ!

ステージの途中で爆弾を拾うことができ、これで敵の基地や戦艦を破壊することができます。基地や戦艦は中心部を破壊すると高得点を得られるので、タイミングよく中心部を狙って落としてください。なお、爆弾を持っているときに墜落すると、爆弾を落としてしまうので注意しましょう。





基地は両端よりも中心部を破壊しよう。

宙返りで隠しキャラ発見

ステージによっては、ある物に機銃を当てたり、ある場所で宙返りをすると隠しキャラを出現させることができます。いろいろなところを探してみましょう。



たまには敵じゃなくても機銃を撃ってみよう。



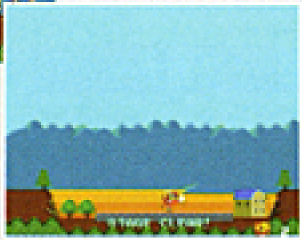
一見何もないところでも宙返りすると……。

着地を成功させよう

ステージの最後では「LAND HERE!」の表示とともに、着地地点の滑走路が見えてきます。滑走路が見えてきたら、地上物に当たらないように着地しましょう。

着地に失敗して滑走路を通り過ぎてしまうと燃料切れとなり、墜落して1ミスになります。なお、燃料切れの墜落では、体勢を立て直すことはできません。





滑走路が見えたら着地の準備をしよう。

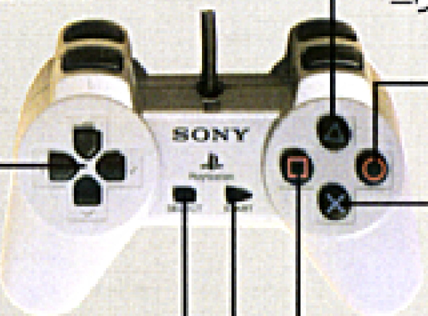
ローリングサンダー



ムードはまさにスパイ映画。主人公のアルバトロスが様々なアクションを見せて大活躍します。

コントローラの使い方

方向キーの上+⊗ボタン
ハイジャンプ、下段にいる場合は上段に上がる。
方向キーの下+⊗ボタン
上段にいる場合は下段に降りる。



△ボタン

クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウの開閉。

○ボタン

ショット。メニューの決定。

方向キー

移動。メニュー等の選択。

上 :ドアに入る。
下 :しゃがむ。

⊗ボタン

ジャンプ。

セレクトボタン

クレジットの投入。

□ボタン

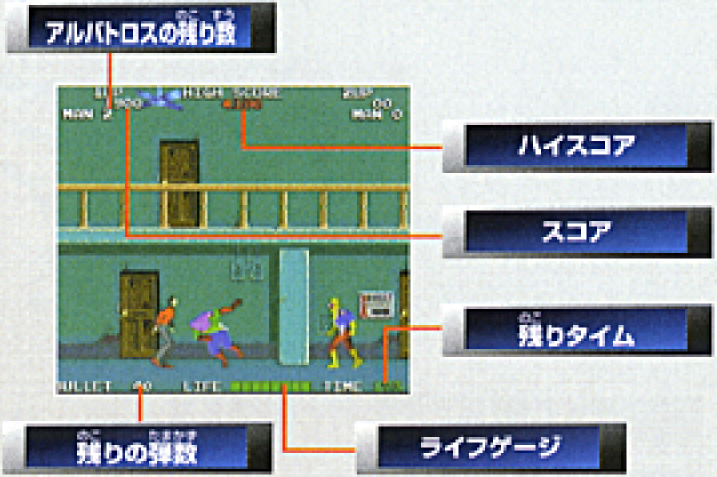
ショット。

スタートボタン

ゲームのスタートとポーズ。

遊び方

拳銃を駆使して、敵を倒しながらステージを進んでください。制限時間内にステージの最終地点にたどり着くとステージクリアです。また、ライフゲージが0になったり、タイムオーバーになると1ミスとなり、残り数が0になるとゲームオーバーです。



扉に入って武器を入手

「BULLET」の扉に入ると拳銃の弾を補充できます。また、「ARMS」の扉に入ると強力なマシンガンを入手することができます。初期装備されている拳銃やマシンガンには弾数制限があり、弾が無くなると武器のランクが落ちるので注意してください。



マシンガンはボタンを押しっぱなしで連射ができる。

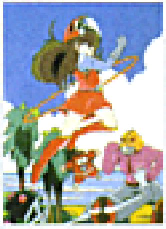
1階と2階を利用しよう

ステージによっては2階に上がって進むことができます。敵の出方を見ながら、1階と2階を進み分けていきましょう。ただし、2階に上がったり降りたりできる場所は限られているので注意が必要です。



手すりのある場所では上り降りができるぞ!

ワンダーモモ



ステージでのアトラクションという、ちょっとひねった構成がミソ。主人公はもちろん、モモ。

コントローラの使い方



□ボタン

○ボタンと同じ。

方向キー

移動。メニューの選択。

左右：左右の振り向き。
下：しゃがむ。
背中側に軽く入れる：正面を向く。

セレクトボタン

クレジットの投入。

スタートボタン

ゲームのスタートとポーズ。

×ボタン

ジャンプ。

△ボタン

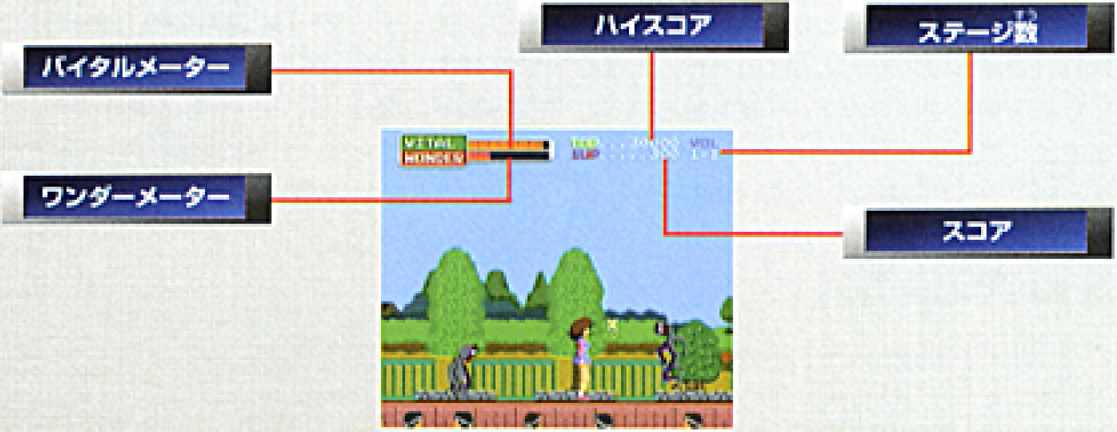
クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウの開閉。

○ボタン

キック。メニューの決定。

ワンダーリングを投げる（変身中）。
ビーム発射（変身中にカプセルを入手したとき）。
変身（正面を向いて連打）。
開脚キック（正面を向いてしゃがみもしくはジャンプ中）。

遊び方



1　わらわら登場する敵を得意のキックで倒してください。しばらく戦っているとボスが登場し、ボスをすべて倒すとステージクリアです。

2　敵や敵の弾に当たるとバイタルメーターが減り、メーターが0になるとゲームオーバーです。

3　一定時間でつむじ風が出現し、中に入るとワンダーモモに変身します。また、つむじ風に入らなくても、正面を向いてキックボタンを連打しても変身することができます。

4　敵を倒すとパワーアップカプセルが出現することがあります。パワーアップカプセルを取ることにより、ステージを有利に進めることができます。

カメラ小僧に気をつけろ!

戦闘中に観客席からときどきカメラ小僧が現れ、「フォーカスチャンス!」のかけ声とともに写真を撮っていきます。写真を撮られるとモモは一瞬だけかがみ込んでしまい、無防備な状態になってしまうので注意しましょう。



写真を撮られると、モモは恥ずかしくてしゃがみこんでしまうのだ。



カメラ小僧が現れたら、左右に移動するか、ジャンプで逃げましょう。

ワンダーメーターをためよう!

ワンダーメーターは、通常のモモの状態で敵を倒すとたまっていきます。メーターはワンダーモモに変身していられる時間を表し、これが短いとワンダーモモに変身している時間も短くなるので、ドンドン敵を倒してメーターを増やしましょう。



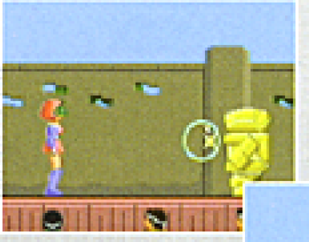
通常のモモの状態でないとメーターは増えない。



変身していられるのはワンダーメーターのある間だけ。今のうちにバシバシ敵をやっつけよう。

ワンダーモモの必殺技ワンダーリング!!

ワンダーモモに変身すると、ワンダーリングという強力な武器が使えます。戻ってきたリングは、そのまま触れることでキャッチでき、連続して攻撃することができます。なお、画面外に投げてしまうと、戻ってくるまでに時間がかかるので注意しましょう。



ワンダーリングがあれば、強敵だって恐くない。



戻ってきたリングはうまくキャッチしよう!

カプセルを取ってパワーアップ

敵を倒すとパワーアップアイテムが出現することがあります。取り逃すことのないように注意しましょう。



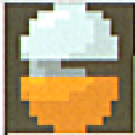
赤と黄色のカプセル

モモの体力が一定値回復します。



青と肌色のカプセル

ワンダータイフーンを使います。一定時間モモが無敵になり、左右に強力な飛び道具を発射します(ワンダーモモに変身中のみ)。



白とオレンジ色のカプセル

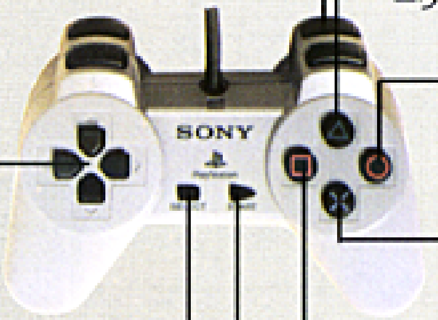
一定時間、キックの代わりにビームを発射できます。ただし、ジャンプ中や正面を向いているときは発射できません(ワンダーモモに変身中のみ)。

ドラゴンセイバー



「ドラゴンスピリット」が大きくパワーアップした続編。2人同時プレイもできるようになった。

コントローラの使い方



R2ボタン

対地用ファイヤー。

方向キー

移動。メニューの選択。

△ボタン

クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウの開閉。

○ボタン

対空用ファイヤー。メニューの決定。

×ボタン

対地用ファイヤー。

□ボタン

対空用ファイヤー。

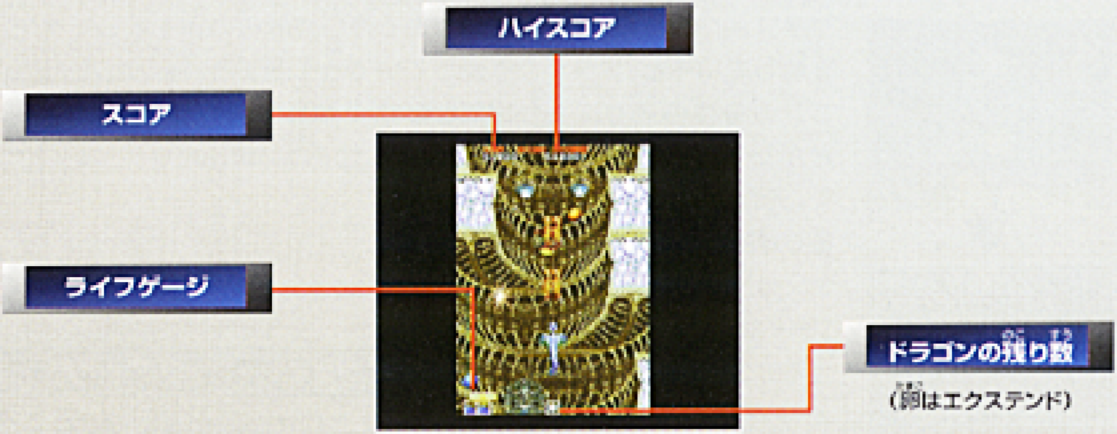
セレクトボタン

クレジットの投入。

スタートボタン

ゲームのスタートとポーズ。

遊び方



1　クレジットを２つ入れ、2P側のスタートボタンで２人同時プレイができます。どちらかがゲームオーバーになってもプレイは続きますが、このときクレジットを入れてゲームオーバー側のスタートボタンを押すと、プレイに復帰できます。

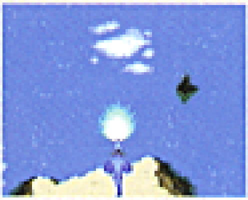
2　敵は空と地上から攻撃してきます。空の敵には対空用、地上の敵には対地用というふうに使い分けて戦いましょう。

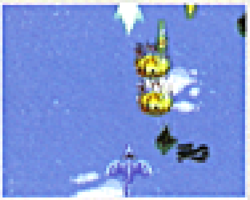
3　エリアの最後には闇の魔王カオスの手下のボスが登場します。ボスを倒せばエリアクリアです。

4　ドラゴンが敵や敵の弾、障害物などに当たるとミスになり、ドラゴンが全滅するとゲームオーバーです。

5　一定のスコアに達するか、もしくは卵（エクステンドアイテム）を３つ取ることにより、ドラゴンの数が増えていきます。

エクスプロードショットで敵を粉砕しろ!





対空ファイヤーボタンを離していると、ドラゴンの身体の周りに光がたまっていきます。光がたまったところで対空ファイヤーボタンを押すと、通常のファイヤーの威力を上回るエクスプロードショットを発射することができます。

エクスプロードショットは、取ったパワーアップアイテムよっていろいろ変化するので、違うドラゴンに変身したら試してみましょう。



取ったアイテムによってエクスプロードショットが変化する。

アイテムを取ってパワーアップ

地上にある青色や赤色の卵を壊したり、白く点滅している敵を倒すと、様々なアイテムが出てきます。これらのアイテムでドラゴンをパワーアップさせて戦いましょう。



ファイヤーアップアイテム

ファイヤーの威力が最大2段階までアップします。



ブルードラゴンアイテム

ブルードラゴンに変身します。ブルードラゴンのときは首が最大3本まで増えます。



ファイヤードラゴンアイテム

ファイヤードラゴンに変身して、強力な対空ファイヤーと対地ファイヤーを使って攻撃します。

アックスドラゴンアイテム



アックスドラゴンに変身し、斜めにカッターを発射できます。

スパークドラゴンアイテム



スパークドラゴンとなり、ため撃ちをすると、身体から広範囲に及ぶスパークを放つことができます。

スチールドラゴンアイテム



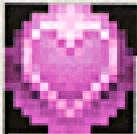
ため撃ちでホーミングファイヤーを発射でき、同時に対地ファイヤーの攻撃範囲も広がります。

スモール



体が小さくなり、敵の弾が避けやすくなります。

卵



このアイテムを３つ取ることにより1UPします。

パワーウィング（バリアー）



バリアーを張り、一定時間無敵になります。

ジュエル



1000点のボーナス点が入ります。

アンチ

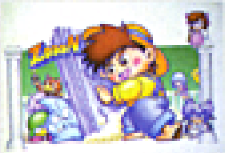


そのときのパワーアップがワンランクダウンします。



卵を破壊したり、点滅する敵を倒すとアイテムが出現する。

ロンパーズ



カギの取り方と敵のやっつけ方がコツ。ナムコお得意の正統派アクションパズルゲームです。

コントローラの使い方



△ボタン

クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウの開閉。

○ボタン

石板を倒す。メニューの決定。

方向キー

移動。メニューの選択。

×ボタン

石板を倒す。

セレクトボタン

クレジットの投入。

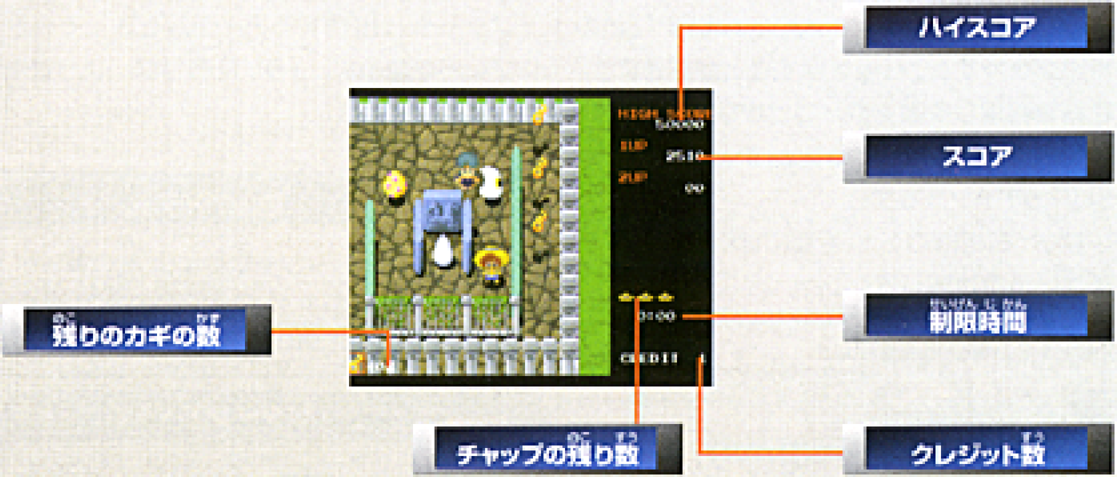
□ボタン

石板を倒す。

スタートボタン

ゲームのスタートとポーズ。

遊び方

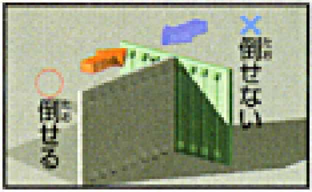


1　チャップを操作し、ステージ内のカギを集めてください。すべて集めるとステージクリアです。邪魔をしてくるモンスターは、石板を倒してやっつけましょう。

2　敵や敵の攻撃に当たってしまうと1ミスとなり、残り数が0になるとゲームオーバーです。

3　制限時間が過ぎると「使い魔」が出現します。「使い魔」はしつこくチャップを襲ってくるので、なるべく制限時間内にステージをクリアしましょう。

4　ステージ中にあるアイテムはクリアに役立つ物ばかり。見つけたら、ぜひ手に入れてください。



●障害物、例えば他の石板などがあるときは、その方向に石板を倒すことはできません（上図参照）。

まとめてつぶして高得点！

石板の前に立って○、×、□のいずれかのボタンを押すと、石板を倒すことができます。これを利用して敵をやっつけましょう。特に1枚の石板で敵をまとめて倒すと、高得点や1UPのチャンスです。

なお、石板は自分の手前には倒すことはできないので注意してください。



石板をうまく使って敵を倒していこう。



最小の石板で敵を6匹以上まとめて倒すと1UP!

アイテムを取ってパワーアップ!

ステージに出現するアイテムを取って有利にプレイを進めましょう。見逃さないよう気をつけてください。



地震アイテム

チャップが無敵になり、敵の動きが停止します。無敵時間の間に、多くの敵を倒してしまいましょう。



Uターンアイテム

敵がこのマークに触れると、180度ターンします。うまく利用して、敵を近づけないようにしましょう。



スピードアップ

チャップのスピードがアップします。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。
●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

● "PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ナムコミュージアム アンコール™

「遊び」をクリエイトする――
株式会社ナムコ